

TRANSKRIP AKADEMIK

Nama : Niko Anugrah
 NPM : 4311201087
 Tempat, Tgl Lahir : Batam, 7 Agustus 1994
 Tgl. Lulus : 31 Agustus 2016
 Total SKS : 150

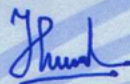
Jurusan : Teknik Informatika
 Program Studi : Multimedia dan Jaringan
 Jenjang Studi : Diploma Empat (DIV)
 IP Kumulatif : 3,15 (tiga koma satu lima)
 Predikat : Sangat Memuaskan

NO.	KODE	MATA KULIAH	SKS	NILAI
1	MJ100	DESAIN GRAFIS	2	B-
2	MJ101	PRAKTIKUM DESAIN GRAFIS	2	B
3	MJ102	ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN	2	C
4	MJ103	PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN	2	D
5	MJ104	ORGANISASI KOMPUTER	2	D
6	MJ105	PRAKTIKUM ORGANISASI KOMPUTER	1	C
7	MJ106	MATEMATIKA DISKRIT	2	B+
8	MPK1101	BAHASA INGGRIS I	2	B+
9	MPK1102	PENDIDIKAN AGAMA	3	B+
10	MPK1103	BAHASA INDONESIA	3	A-
11	MJ109	DESAIN FOTOGRAFI	2	C
12	MJ110	PRAKTIKUM DESAIN FOTOGRAFI	2	B
13	MJ301	MULTIMEDIA NETWORKING	2	B+
14	MJ302	PRAKTIKUM MULTIMEDIA NETWORKING	2	A-
15	MJ107	SISTEM OPERASI	2	A-
16	MJ108	PRAKTIKUM SISTEM OPERASI	1	A
17	MJ112	PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI	2	A-
18	MJ113	JARINGAN KOMPUTER	2	B
19	MJ114	PRAKTIKUM JARINGAN KOMPUTER	1	C+
20	MJ115	PROYEK AKHIR I	4	B
21	MJ116	NASKAH PRODUKSI	2	B+
22	MJ117	PRAKTIKUM NASKAH PRODUKSI	1	B+
23	MJ201	VIDEOGRAFI	2	B-
24	MJ202	PRAKTIKUM VIDEOGRAFI	2	B
25	MJ203	STRUKTUR DATA	2	A
26	MJ204	PRAKTIKUM STRUKTUR DATA	2	B+
27	MJ205	PRAKTIKUM DESAIN WEB	2	B
28	MJ206	ADMINISTRASI SISTEM KOMPUTER	2	A-
29	MJ207	PRAKTIKUM ADMINISTRASI SISTEM KOMPUTER	2	B-
30	MJ208	BASIS DATA	2	B+
31	MJ209	PRAKTIKUM BASIS DATA	2	B+
32	MPK1104	BAHASA INGGRIS II	2	A
33	MJ210	ANIMASI 2D	2	B

NO.	KODE	MATA KULIAH	SKS	NILAI
34	MJ211	PRAKTIKUM ANIMASI 2D	3	C-
35	MJ212	PEMROGRAMAN WEB	2	A
36	MJ213	PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB	2	A
37	MJ214	INTERNETWORKING	2	A
38	MJ215	PRAKTIKUM INTERNETWORKING	2	A
39	MJ216	PEMROGRAMAN OBJEK	2	B
40	MJ217	PRAKTIKUM PEMROGRAMAN OBJEK	2	C+
41	MJ218	PROYEK AKHIR II	4	B+
42	MJ111	MATEMATIKA TEKNIK	3	B+
43	AN501	ADVANCED SCRIPTWRITING AND STORYBOARD	4	B
44	MJ303	ANIMASI 3D	2	C
45	MJ304	PRAKTIKUM ANIMASI 3D	3	A
46	MJ305	KECERDASAN BUATAN	2	C-
47	MJ306	PRAKTIKUM KECERDASAN BUATAN	2	A-
48	MPK105	BAHASA INGGRIS III	2	C+
49	MJ307	SISTEM EDITING	2	A-
50	MJ315	MANAJEMEN PROYEK	2	A
51	MPK106	KEWARGANEGARAAN	3	A
52	AN601	ADVANCED 3D ANIMATION	4	C
53	AN602	LAYOUT IN 3D ANIMATION	2	B-
54	AN603	SHORT ANIMATION	2	B-
55	MJ308	PRAKTIKUM SISTEM EDITING	2	A
56	MJ401	KEWIRAUSAHAAN	2	A
57	AN701	ANIMATION MOVIE DEVELOPMENT	4	B-
58	MJ402	KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA	2	B
59	MJ403	KAPITA SELEKTA	2	A
60	MJ404	TUGAS AKHIR I	6	B
61	MJ405	TUGAS AKHIR II	6	B
62	MJ406	MAGANG	4	A
63	MJ407	PELAPORAN KERJA	2	A
64	MJ408	ETIKA PROFESI	2	A-

Judul Tugas Akhir : DETEKSI EKSPRESI GABUNGAN PADA KARAKTER ANIMASI 3D MENGGUNAKAN METODE NEURAL NETWORK
 Pembimbing Akademik : Riwinoto, S.T., M.Kom.

Ketua Jurusan,



Hilda Widyastuti, S.T., M.T.


 Batam, 20 Oktober 2016
 Direktur,



Dr. Priyono Eko Sanyoto